

REGOLAMENTO TECNICO DELLE GARE DI SALVAMENTO

inserite nel Memorial G. Dotto 2023

NUOTO CON OSTACOLI (100 m e 50 m)

Al segnale di partenza, i concorrenti si tuffano, nuotano 100 m o 50 m (passando 4 volte o 2 volte, rispettivamente) sotto gli ostacoli sommersi fino a toccare la parete di arrivo.

I concorrenti devono emergere:

1. dopo il tuffo di partenza prima del primo ostacolo
2. dopo essere passati sotto ogni ostacolo
3. dopo la virata prima di passare sotto l'ostacolo successivo

I concorrenti possono spingersi dal fondo della piscina quando emergono da sotto ogni ostacolo. "Emergere" significa che la testa del concorrente rompe la superficie dell'acqua. Nuotare contro un ostacolo o urtarlo non costituisce motivo di squalifica.

Gli ostacoli hanno un'altezza di 70 cm e di colore ben visibile, sono fissati ad angolo retto con la cordata di galleggianti, in linea retta attraverso tutte le corsie. Il primo ostacolo è posizionato a 12,5 m dalla parete di partenza, con il secondo ostacolo a 12,5 m dall'opposta parete di virata. La distanza tra i due ostacoli è quindi di 25 m.

STAFFETTA MANICHINO (vuoto) 4X25 m

I quattro concorrenti trasportano, a turno, un manichino (vuoto) per circa 25 m ciascuno.

a) *Il primo frazionista*: parte dall'acqua, tenendo il manichino con una mano e il bordo della vasca o il blocco di partenza (o le maniglie) con l'altra mano. Al segnale di partenza, il concorrente trasporta il manichino e lo passa al secondo frazionista all'interno della zona di cambio di 5 m, situata tra 22,5 m e 27,5 m.

b) *Il secondo frazionista*: trasporta il manichino fino a toccare la parete di virata e passa il manichino al terzo frazionista che si tiene al bordo della vasca o al blocco di partenza (o alle maniglie) con almeno una mano. Il terzo frazionista può toccare il manichino solo dopo che il secondo frazionista ha toccato la parete di virata.

c) *Il terzo frazionista*: trasporta il manichino e lo passa al quarto frazionista nella zona di cambio di 5 m, situate tra 72,5 m e 77,5 m.

d) *Il quarto frazionista*: completa la prova trasportando il manichino fino a toccare la parete di arrivo con qualsiasi parte del suo corpo.

Al termine della loro frazione di gara e del cambio, i concorrenti devono rimanere in acqua, nella loro corsia all'interno della loro zona di cambio, rimanendo lontani dalle successive azioni di cambio, ed attendere il segnale di termine gara. Solo il frazionista che passa il manichino e quello che lo riceve possono partecipare all'azione di cambio. Il frazionista che ha passato il manichino può aiutare quello che lo ha ricevuto, ma soltanto finché la testa del manichino rimane all'interno della zona di cambio. La mano di un concorrente deve essere sempre in contatto con il manichino.

Durante il cambio, i concorrenti possono spingersi dal fondo della vasca all'interno delle zone di cambio.

I concorrenti dovranno mantenere sempre il contatto con il manichino con almeno una mano per tutta la gara, incluso durante i cambi.

Nota: Il manichino sarà completamente vuoto e non può essere "spinto": "Spingere" significa che la testa del manichino è davanti alla testa del concorrente. Questa regola non si applica per la staffetta di categoria Esordienti e in questo il trasporto può avvenire con qualsiasi tecnica. Il manichino comunque non può essere preso o afferrato dalla gola, bocca, naso o occhi.

STAFFETTA MISTA (4X50 m)

Al segnale di partenza, il *primo* frazionista si tuffa e nuota **50 m a stile libero senza pinne**. Dopo che il primo frazionista ha toccato la parete di virata, il *secondo* frazionista si tuffa e nuota **50 m a stile libero con le pinne**. Dopo che il secondo frazionista ha toccato la parete di virata, il *terzo* frazionista si tuffa e **nuota 50 m a stile libero, trainando un torpedo** di salvataggio. Il terzo concorrente tocca la parete di virata. Il *quarto* concorrente è in acqua, **indossando le pinne**, con almeno una mano in contatto con la parete di virata o al blocco e **indosserà la bandoliera del torpedo**. Il quarto frazionista non può toccare alcuna parte del torpedo di salvataggio, inclusi sagola e bandoliera, fino a che il terzo frazionista non ha toccato la parete di virata. Il terzo frazionista, assumendo il ruolo di vittima, tiene il torpedo di salvataggio e /o il suo gancio con entrambe le mani mentre viene trainato per 50 m dal quarto frazionista fino all'arrivo.

Sia il quarto frazionista che il terzo (vittima) devono partire dalla parete di virata. La vittima deve essere in contatto con il torpedo di salvataggio prima di oltrepassare la linea dei 10 m. La sagola del torpedo deve essere completamente tesa quando la sommità della testa della vittima passa la linea di 10 m dalla parete di virata.

La prova è terminata quando il quarto frazionista tocca la parete di arrivo, con la vittima in contatto col torpedo di salvataggio.

Mentre è trainata, la vittima può battere le gambe e deve afferrare il corpo del torpedo di salvataggio e/o il suo gancio, non la sagola. Durante il traino, la vittima deve tenersi al corpo del torpedo di salvataggio e /o al suo gancio con entrambe le mani. Il quarto frazionista può spingersi dalla parete di virata con le mani, braccia o piedi.